



Digitales Gestalten

30. März bis 04. Mai 2026

Das Thema «Digitales Gestalten» umfasst mehr Bereiche als man denkt: Programmierung, Zeichnen, digitale Tools und Apps im Unterricht, Bildbearbeitung, Design, Kunst bis hin zu Film und Animation.

All diese Bereiche sind Teil des digitalen Gestaltens und werden immer mehr zum Alltag - auch in der Schule. In der Ausstellung in Gossau können Benutzende zahlreiche Medien wie Sachbücher, Lehrmittel und Bildkarten entdecken, ausleihen und sich für den Unterricht inspirieren lassen.

Zusammengestellt durch den medienverbund.phsg

Literaturliste

Allmendinger, B (2025).

Digital Game-based Learning in der Bildungspraxis

Mediathek Stella Maris EW: 371.002.5//094

Amrabet, A (2023)

Manga zeichnen und animieren für Einsteiger

Mediathek Gossau BG: 741.52//016

Andres, L (2018).

Digitale Medien im Grundschulunterricht gezielt einsetzen

Mediathek Stella Maris MI: 302.230(07)//042 a

Bardot, L (2023)

Digital Zeichnen

Mediathek Gossau MI: 681.42//004

Bergmann, R (2016)

Die Grundlagen des Gestaltens

Mediathek Gossau BG: 74//055

Blum, L (2024)

Der digitale Handlettering Workshop

Mediathek Gossau BG 767//094

Borngässer, V (2018)

Stop-Motion-Trickfilme selber machen für Dummies

Mediathek Gossau MI: 302.234(07)//004

Brandl, E (2022)

Digitale Medien-Tools kompetent und kreativ nutzen

Mediathek Gossau SPX: 371.002.5//048

Bürschinger, F (2022)

Originelle Kunstprojekte mit digitalen Werkzeugen

Mediathek Gossau BG: 74(07)-1//027

Camuka, A (2023)

Kunstunterricht mit Smartphones und Tablets

Mediathek Gossau BG: 70(06)//080

Medienausstellung «Digitales Gestalten»

Camuka, A (2017)

Kunstpädagogik digital mobil

Mediathek Stella Maris BG: 701(07)//028

Dickmann, N (2020)

Computerprogramme und Programmieren

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//055

Dickmann, N (2014)

Computerprogramme und Programmieren

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//055

Hausmann, A (2020)

Kunstvermittlung 2.0

Mediathek Hadwig BIB: 70//140

Hauck E (2021)

Kinder-Werkstatt Animation vom Daumenkino zum Stop-Motion-Film

Mediathek Stella Maris MI: 302.234//095

Heller, S (2016)

Grafikdesign

Mediathek Stella Maris BG: 76//082

Hohl, J (2023)

Digital zeichnen & illustrieren

Mediathek Stella Maris MI: 681.42//003

Jerrentrup, M (2024)

Einführung ins Mediendesign

Mediathek Hadwig BIB: 302.23//187

Kaiser, S (2022)

Und bitte los! Einfach gemeinsam Filme machen

Mediathek Stella Maris MI: 302.234(07)//010

Knodel, D (2017)

Einfach Programmieren für Kinder mit Buch und Smartphone

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//018

Lillyth (2026)

Niedliche Tiere zeichnen

Mediathek Gossau BG: 741//090

Medienausstellung «Digitales Gestalten»

Löbner, C (2023)

Mit digitalen Tools in der Grundschule unterrichten

Mediathek Stella Maris MI: 302.230(07)//075

Meggendorfer, S (2023)

55 Ideen: Digitale Medien in der Grundschule einfach, sinnvoll, praxiserprobt

Mediathek Stella Maris MI: 302.230(07)//035

Mohr (2023)

Kreatives Gestalten am Computer

Mediathek Stella Maris BG: 703.75//036

Müller, M (2023)

Schnipsel und Pixel

Mediathek Stella Maris BG:768//010

Otto, C (2012)

Trickfilme mit der Digitalkamera

Mediathek Stella Maris MI: 302.234(07)//012

Piercy, H (2013)

Trickfilmwerkstatt

Mediathek Stella Maris MI: 302.234//015

Pfiffner, M (2021)

4K und digitale Kompetenzen

Mediathek Stella Maris EW: 371.002.5//050

Rezac, S (2023)

Digitale Medien kritisch nutzen

Mediathek Stella Maris BG: 703.75//013,1

Roboom, S (2019)

Medien zum Mitmachen

Mediathek Stella Maris MI: 302.230(07)//008 a

Roboom, S (2017)

Mit Medien kompetent und kreativ umgehen

Mediathek Stella Maris MI: 302.230(07)//036

Römmelt, C (2017)

Kinder gestalten Trickfilm-Geschichten

Mediathek Stella Maris MI: 302.234//089

Medienausstellung «Digitales Gestalten»

Strasser, C (2021)

Einfaches Programmieren mit Scratch

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//061

Vordermann, C (2020)

Spiele programmieren

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//069

Wachenbrunner, F (2019)

Computerarbeit kreativ

Mediathek Stella Maris MI: 681.41//050

Werny, L (2026)

Digital genial!

Mediathek Stella Maris MI: 302.230//170