

Design II: Welten bauen

Modultitel	Design II: Welten bauen
Modulnummer	GMB/TCG-KS-06B
Studienbereich	Gestalten, Musik und Bewegung/Sport
Fachbereich / Studienteilbereich	Gestalten
Studienform	Kernstudium
ECTS Credits	2
Präsenz	2 Sws
Kompetenzen	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> – ein breit angelegtes Gestaltungsprojekt entwickeln. – mehrere gestalterische Medien (Konstruktion, Modellbau, Fotografie, digitale Bildfolgen) in einem Projekt anwenden. – Entwurfs- und Entwicklungsprozesse auf verschiedenen Ebenen initiieren und verbinden. – mit ästhetischen Mitteln Bildungsprozesse auslösen.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> – Welten bauen: Ausgehend von eigenen Ideen ein breit angelegtes Gestaltungsprojekt entwickeln und umsetzen. – in Gruppen kooperativ und kollaborativ in einem Projekt zusammenarbeiten. – vielseitiges Wissen und Können (bildnerisch / technisch, analog / digital) aufbauen, anwenden und mit neuen Techniken verknüpfen und erweitern. – konkrete Möglichkeiten zur Förderung von Imaginationsfähigkeit kennen lernen. – Wirklichkeit wahrnehmen, beobachten und mit ästhetischen Mitteln und Medien erzählen
Leistungsüberprüfung	Nach Kriterien beurteiltes gestalterisches Projekt Modulnachweis Fachdidaktik Diplomnote in theoretischer Arbeit SOL
Grundlagenliteratur	–
Besonderes	