

## Kunst und Design

<b>Modultitel</b>	<b>Kunst und Design</b>
<b>Modulnummer</b>	GMB/BG-KS-04
<b>Studienbereich</b>	Gestalten, Musik und Bewegung/Sport
<b>Fachbereich / Studienteilbereich</b>	Gestalten
<b>Studienform</b>	Kernstudium
<b>ECTS Credits</b>	1
<b>Präsenz</b>	1 Sws Vorlesung
<hr/>	
<b>Kompetenzen</b>	Die Studierenden können <ul style="list-style-type: none"> <li>– die Begriffe Kunst, Design, Kreativität definieren und im Unterricht situieren.</li> <li>– Werke von Kindern sowie aus Kunst und Alltag aus unterschiedlichen Blickwinkeln wahrnehmen und in den Schulalltag integrieren.</li> </ul>
<hr/>	
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Kunst</li> <li>– Design</li> <li>– Kreativität</li> <li>– Bildkompetenz</li> <li>– Gestalterische Spezifika des 1. und 2. Zyklus</li> <li>– Kunstorientierte Methoden</li> <li>– Kreative Prozesse</li> <li>– Bezüge zur Schulpraxis</li> </ul>
<hr/>	
<b>Leistungsüberprüfung</b>	Präsentation der Ideensammlung (Einzelarbeit und Gruppenarbeit)
<hr/>	
<b>Grundlagenliteratur</b>	Wird auf OLAT bereitgestellt.
<hr/>	
<b>Besonderes</b>	
<hr/>	