

Entdecke deine Stadt

Fragen und Aufträge aus dem Buch «Entdecke deine Stadt – Stadtsafari für Kinder» von Anke M. Letzigen und Lisa Rienermann

Stadtentdecker:

- Beschreibe, wie du leben möchtest, wenn du 20, 40 oder 60 Jahre alt bist.
- Wo findest du Stille in deiner Stadt? Fotografiere diese Plätze.
- Ertaste deine Stadt. Was nimmst du mit deinen Fingerspitzen wahr?
- Fotografiere zehn Fenster, die dich neugierig auf das Zimmer dahinter machen. Wähle ein Foto aus und zeichne/beschreibe was dahinter wohl liegen mag.
- Pause fünf verschiedene (Strassen-)Beläge ab.

Was macht eine Stadt lebenswert?

- Wo kannst du in deiner Stadt richtig viel vom Himmel sehen?
- Kleine Orte wirken oft freundlich. Wie kann ihr Charm auf grosse Städte übertragen werden?
- Schreibe eine Liste mit deinen Lieblingsplätzen. Warum sind das deine Lieblingsplätze? An welchen Orten tankst du auf?
- Notiere fünf Pluspunkte für glückliche Stadtbewohner (z.B. Entspannung, Natur, Rücksicht, Treffpunkt, Unterhaltung)
- Wie kann ich Städte verändern? -> Welcher Ort gefällt dir nicht? Fotografieren und Foto umgestalten

Wie komme ich sicher ans Ziel?

- Wo können wir Fahrradfahren in der Stadt?
- Wie wäre es, sich in einer autofreien Stadt fortzubewegen?
- Wem gehören die Strassen? -> Stadt-/Strassenplanung

Wie erobert sich die Natur die Stadt zurück?

- Fassadenbepflanzung, Tower Flower, Begrünung ehem. Highline, essbare Stadt,...

Wo ist Platz für Spiel und Sport?

- Wie würde der ideale Treffpunkt mit Freunden aussehen? Zeichne ihn. (Baumhäuser, Skaterpark,...)

Warum ist Kunst (fast) überall?

- Warum steht das Zeug berühmter Künstler eigentlich in der Stadt herum?
- Strassenkunst, Guerillakunst, Graffiti
- Selber Kunst für die Stadt machen: Gesichter gestalten, Zäune beflechten, Origamifigur verstecken, Stein bemalen

Meine Stadt:

- Das gefällt mir in meiner Stadt richtig gut
- Das darf in keiner Stadt fehlen
- Darauf kann ich in jeder Stadt verzichten
- Das würde ich anders machen, wenn ich Bürgermeister wäre
- Das kann ich für meine Stadt tun