

Lernen im Spiel anregen und unterstützen

Modultitel	Lernen im Spiel anregen und unterstützen
Modulnummer	EW/D-KS-03A
Studienbereich	Erziehungswissenschaften & Berufs- und Studienkompetenzen
Fachbereich / Studienteilbereich	Didaktik Diplomtyp A
Studienform	Kernstudium
ECTS Credits	2
Präsenz	2 Sws
Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> – Entwicklungsangepasste und spielorientierte Lernarrangement arrangieren – Qualität von Spielumgebungen und –materialien einschätzen – Spielbereiche und –materialien auswählen und einführen – Kinder bei der Bearbeitung von Lernaufgaben unterstützen – das Lernen im Spiel mittels verschiedener Methoden und Möglichkeiten lernförderlich vorbereiten und begleiten – Förderhinweise aus Beobachtungen ableiten – Förderliche Lehr-Lerndialoge führen
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> – die Bedeutung der Didaktik des Kindergartens von Lernen im Spiel und der entsprechend vorbereiteten spielorientierten Lernumgebung als Grundwissen kennen – Definition der Spielbereiche im Auftreten der Entwicklung – Einführen, Darbieten und Erweitern der dazugehörigen Materialien – Analyse des Spiel- und Lernarrangement – Übersicht zur Spielentwicklung – Aufbau der Kompetenzen für Freispielplanung, –durchführung und -reflexion sowie der lernförderlichen Begleitung im Spiel (Freispielleitung) – Modell des Cognitive Apprenticeship in Bezug zu konkreten Unterrichtssituationen – Möglichkeiten der individuellen Förderung von Kindern im Freien Spiel
Leistungsüberprüfung	Praktische Arbeit und Dokumentation
Grundlagenliteratur	Literaturliste wird abgegeben
Besonderes	Der MNW wird an einem Halbttag im Kindergarten umgesetzt