

Modultitel	<b>Wirtschaft entdecken</b>
Modulnummer	m.wah.vs.2.A
Fachbereich	Wirtschaft, Arbeit, Haushalt
Bereich	Vertiefungsstudien
ECTS Credits	2

Kurs	<b>Wirtschaft entdecken / k.wah.vs.2.A</b>
Präsenz	2 Sws
Kompetenzen	<p>Die Studierenden ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– erarbeiten sich das nötige Fachwissen im Selbststudium und vertiefend im Kurs.</li> <li>– können die internetbasierte Simulation bedienen und kennen die Supportadresse.</li> <li>– können das internetbasierte Planspiel aufgleisen, mit Schülerinnen und Schüler durchführen, interpretieren und auswerten.</li> <li>– können die Differenzierungsmöglichkeiten für verschieden starke Lernende nutzen und entsprechend einsetzen.</li> </ul>
Inhalt	<p>Wirtschaft entdecken – das motivierende, internetunterstützte Planspiel:</p> <p>Wirtschaftliche Zusammenhänge verstehen, gerade auch im Zusammenhang mit nachhaltiger Entwicklung, ist eine Anforderung, die der Lehrplan Volksschule für Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufe I definiert.</p> <p>Die Lernumgebung "Wirtschaft entdecken" unterstützt bei der spielerischen und altersgerechten Erarbeitung von Kompetenzen rund um Arbeit und Wirtschaft. In kürzeren oder längeren Unterrichtsphasen können die Inhalte in den WAH-Unterricht integriert werden.</p> <p>Lehrplanbezug:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– WAH 1 Produktions- und Arbeitswelten erkunden</li> <li>– WAH 2 Märkte und Handel verstehen – über Geld nachdenken</li> <li>– Medien und Informatik anwenden</li> </ul>
Leistungsüberprüfung	– Anleitung einer Spielphase inclusive Vermittlung von Fachwissen
Grundlagenliteratur	– <a href="https://e4s.esst.ch/eLearning/Teil1/">https://e4s.esst.ch/eLearning/Teil1/</a>
Besonderes	<p>Das Planspiel "Wirtschaft entdecken" ist ein Programm von wirtschaftsbildung.ch in Kooperation mit der PH Luzern. Die Lizenz dafür darf nur nach Absolvierung des Kurses bezogen werden. Dafür ist die Teilnahme an der letzten Veranstaltung Bedingung.</p> <p>Den Studierenden wird während dem Kurs und für die erste Durchführung mit einer Klasse eine Testlizenz zur Verfügung gestellt. Mit dieser können erste Erfahrungen mit der Umsetzung in der eigenen Klasse gemacht werden.</p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme sind die zukünftigen Lehrpersonen</p>

---

berechtigt, eine Lizenz für drei vollständige Schuljahre «Wirtschaft entdecken» zu erwerben. Diese kostet CHF 145 für drei Jahre. Den Preis würde ich hier nicht erwähnen, der wird ja von der Schule bezahlt.

Nach erfolgreichem Kursbesuch können sich die Studierenden bei der Kursleiterin als Tutorinnen (Vergütung stud. Hilfskraft) bewerben und werden nach Möglichkeit bei weiteren Kursen eingesetzt.

---