

# English Sport Games

<b>Modultitel</b>	<b>English Sport Games</b>
<b>Modulnummer</b>	GMB/BS-FF-18
<b>Studienbereich</b>	Gestalten, Musik und Bewegung/Sport
<b>Fachbereich / Studienteilbereich</b>	Bewegung/Sport
<b>Studienform</b>	Freifächer
<b>ECTS Credits</b>	1
<b>Präsenz</b>	2 Sws
<hr/>	
<b>Kompetenzen</b>	Die Studierenden können... <ul style="list-style-type: none"> <li>– neue, sportartspezifische Fertigkeiten von Sportspielen erwerben und anwenden.</li> <li>– die relevanten Regeln der behandelten Spiele nennen und anwenden.</li> <li>– Übungen und Spielformen der behandelten Inhalte kindgerecht vermitteln.</li> <li>– das eigene Bewegungsrepertoire und das eigene didaktische Repertoire im Sport aktiv erweitern.</li> </ul>
<hr/>	
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Technik, Taktik und Spiel durch aktives Tun stehen im Vordergrund</li> <li>– Inhalte aus den Sportarten: Tag-/Touchrugby, Intercrosse, Baseball, Ultimate Frisbee, Flagfootball, Kinball, Tschoukball</li> <li>– Vorbereitende Übungen und schulangepasste Spielformen</li> </ul>
<hr/>	
<b>Leistungsüberprüfung</b>	aktive Teilnahme
<hr/>	
<b>Grundlagenliteratur</b>	– Wird im Modul bekanntgegeben.
<hr/>	
<b>Besonderes</b>	
<hr/>	