Grundlagen Medien & Informatik

Modultitel	**Grundlagen Medien & Informatik**
Modulnummer	EW/M&I-KS-06
Studienbereich	Erziehungswissenschaften & Berufs- und Studienkompetenz
Fachbereich / Studienteilbereich	Didaktik
Studienform	Kernstudium
ECTS Credits	2
Präsenz	2 Sws

Kompetenzen	Die Studierenden… – kennen die Bedeutung der Medien und Informatik für die Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen. – können die Durchdringung unserer Gesellschaft und Kultur mit digitalen Medien und der Informatik kritisch und reflektiert analysieren und bewerten. – können digitale Medien im Unterricht sicher, reflektiert und situationsadäquat nutzen. – kennen Einsatzmöglichkeiten, Vorteile und Nachteile von digitalen Medien im Unterricht und der Unterrichtsvorbereitung. – können einfache Algorithmen lesen, verstehen und schreiben.
Inhalt	– Vermittlung der fachwissenschaftlichen und fachdidaktischen Grundlagen zum Fach «Medien und Informatik» in den Bereichen Anwendung, Medien und Informatik – kritische Reflexion über den Nutzen von digitalen Medien für das Unterrichten in Primarschule und Kindergarten – Förderung der Kompetenzen von Schülerinnen und Schüler mithilfe digitaler Werkzeuge und Lernmedien – Programmieren von einfachen Aufgaben ohne/mit Computer
Leistungsüberprüfung	Praxisbezogene Artefakte und Vertiefungsspuren zur Nachbereitung
Grundlagenliteratur	– Döberli Honegger, B. (2016). Mehr als 0 und 1. Schule in einer digitalisierten Welt. Bern: hep verlag. – Kerres, M. (2018). Mediendidaktik : Konzeption und Entwicklung digitaler Lernangebote (5., erweiterte Auflage ed., De Gruyter Studium). Berlin: De Gruyter. – Schaumburg, H. & Prasse, D. (2019). Medien und Schule. Theorie – Forschung – Praxis. Bad Heilbrunn: Verlag Julius Klinkhardt.
Besonderes	Notebook mitnehmen