

## Publikationen Simon Schultze

### Artikel/Zitationen in Zeitschriften

Schultze, S. (2016). Videospieleturniere in öffentlichen Schweizer Bibliotheken. Informationspraxis, BD. 2, (1).

Schultze, S. (2015). Videospieleturniere in öffentlichen Schweizer Bibliotheken – ein Pilotprojekt der St. Galler Stadtbibliotheken. Churer Schriften, Schrift 76.

### Tagungsbeiträge und Referate

Schultze, S. (2020, März). Gaming – Relevanz für die Bibliotheken?. Beitrag präsentiert bei Bibliomedia St. Gallen, 4. März 2020, online.

Schultze, S. (2019, Dezember). Neue Medien, neue Angebote?. Beitrag präsentiert bei Bibliothekskommission St. Gallen, Weiterbildungstag, 10. Dezember 2019, St. Gallen.

Schultze, S. (2019, Dezember). Datenschutz: Aktuelle Herausforderungen. Beitrag präsentiert bei Fachhochschule Graubünden, 3. Dezember 2019, Chur.

Schultze, S. (2019, November). Recherche abseits von Google. Beitrag präsentiert bei Kantonsschule am Brühl, Gastvortrag, 15. November 2019, St. Gallen.

Schultze, S. (2019, Oktober). Videospiele: Gamification in der Bibliothek. Beitrag präsentiert bei Appenzeller Bibliothekskommission, Impulsvortrag, 18. Oktober 2019, Trogen.

Schultze, S. (2019, September). Videospiele: Zwischen Mythen und Fakten – aktueller Stand in der Forschung. Beitrag präsentiert bei eSport Business Forum Schweiz, 3. September 2019, St. Gallen.

Schultze, S. (2019, Februar). Darknet: Ausbrechen aus der Filterbubble. Beitrag präsentiert bei BAMM! Innovationsshow, Pitch-Sessions, 19. Februar 2019, Zürich.

Schultze, S. (2018, Juli). Digitale Recherche in der Bibliothek. Beitrag präsentiert bei Bibliosuisse, Weiterbildungstag, 23. Juli 2018, St. Gallen.

Schultze, S. (2018, März). Fakt oder Fake?. Fakenews erkennen. Beitrag präsentiert bei Kantonsschule am Brühl, Gastvortrag, 16. März 2018, St. Gallen.

Schultze, S. (2017, Juli). Darknet – Chancen und Risiken aus dem Blickwinkel der Pädagogik. Beitrag präsentiert bei PH St. Gallen, Institut ICT & Medien, Impulsvortrag, 25. Juli 2017, Rorschach.

Schultze, S. (2017, Juli). Einsatzmöglichkeiten von Virtual Reality im Klassenzimmer. Beitrag präsentiert bei PH St. Gallen, Institut ICT & Medien, Impulsvortrag, 25. Juli 2017, Rorschach.

Schultze, S. (2017, März). Suchen Sie noch oder finden Sie schon?. Recherche für Fortgeschrittene. Beitrag präsentiert bei Bibliosuisse, Weiterbildungstag, 3. März 2017, St. Gallen.

Schultze, S. (2016, August). Darknet – Chancen und Risiken aus dem Blickwinkel der Pädagogik. Beitrag präsentiert bei Swisscom, Medienpädagogik-Abteilung, Impulsvortrag, 19. August 2016, Bern.

Schultze, S. (2016, Juni). Videospielevents – eine unterschätzte Dienstleistung für eine unterschätzte Zielgruppe?. Beitrag präsentiert bei BID-Kongress, 2. Juni 2016, Leipzig.