

Curriculum Vitae



Simon Schultze

Wissenschaftlicher Mitarbeiter/Doktorand

Pädagogische Hochschule St.Gallen
Institut Kompetenzdiagnostik
Notkerstrasse 27, CH-9000 St.Gallen
simon.schultze@phsg.ch

Fachinteresse

Information Literacy
Information Research
Games/Gamification
Medienpädagogik in Bibliotheken

Aus- und Weiterbildung

- | | |
|-------------|--|
| 2016 - 2020 | Studium des Information- und Datamanagements (MSc.) an der FH Graubünden (Jahgangsbester). |
| 2015 - 2016 | Weiterbildung in Medienpädagogik (CAS) an der FH St. Gallen. |
| 2011 - 2015 | Studium der Informationswissenschaften (B.A.) an der FH Graubünden (Jahgangsbester). |

Berufliche Tätigkeiten

- | | |
|-----------|---|
| Seit 2020 | Lehrauftrag: Wissensorganisation- und Repräsentation 2, Bachelorstufe, FH Graubünden. |
| Seit 2019 | Lehrauftrag: Digitale Transformation, Masterstufe, FH Graubünden. |
| Seit 2019 | Lehrauftrag: Information Research 1 & 2, Masterstufe, FH Graubünden. |
| Seit 2018 | Lehrauftrag: Medienpädagogik, Masterstufe, FH Graubünden. |
| Seit 2018 | Lehrauftrag: Wissensorganisation- und Repräsentation 1, Bachelorstufe, FH Graubünden. |
| Seit 2017 | Referent: Medienpädagogik, Diplomkurs, Bibliosuisse. |

- Seit 2017 Referent: Recherchekompetenz, Diplomkurs, Bibliosuisse.
- Seit 2017 Lehrauftrag: Information Research, Bachelorstufe, FH Graubünden.
- Seit 2016 Referent: Informationskompetenz, Diplomkurs, Bibliosuisse.

Projekte

- laufend 07/2021 – 06/2024: Weiterentwicklung des digitalen Lernfördersystems „Lernnavi“ (Teilprojekt 5) im Rahmen der IT-Bildungsoffensive des Kantons St.Gallen.

Seit 02/2017: Aufbau und Betreuung des [Gamemobils](#) (Preisträger des St. Galler Bibliothekspreises).
- abgeschlossen 04/2018 – 08/2018: Planung und Durchführung der Kulturnacht Rapperswil: Minecraft Lernen - für Eltern, Lehrpersonen und Interessierte.

08/2015 – 07/2016: Planung und Aufbau des Medienlabors der Stadtbibliothek St. Gallen.

Separate Liste
 Publikationen
 Referate