

# Mit digitalen Medien arbeiten und kreativ gestalten (Fachdidaktik Anwendungskompetenzen)

<b>Modultitel</b>	<b>Mit digitalen Medien arbeiten und kreativ gestalten (Fachdidaktik Anwendungskompetenzen)</b>
<b>Modulnummer</b>	<b>EW/M&amp;I-FF-04</b>
<b>Studienbereich</b>	Didaktik
<b>Fachbereich / Studienteilbereich</b>	Erziehungswissenschaften & Berufs- und Studienkompetenz
<b>Studienform</b>	Freifachstudien
<b>ECTS Credits</b>	1
<b>Präsenz</b>	2 Sws
<b>Kompetenzen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– können Anwendungskompetenzen gemäss Lehrplan Volksschule aufbauen und fördern (Modul Medien und Informatik)</li><li>– können Medieneinsatz im Unterricht in verschiedenen Fächern durchführen (Zyklus 1 und 2)</li><li>– kennen Praxisideen und Anwendungsszenarien für einen kompetenten und spannenden Unterricht mit digitalen Medien</li><li>– kennen aktuelle Lehr-/Lernunterlagen, Lehrmittel und didaktische Unterrichtsmaterialien</li></ul>
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– Anwendungskompetenzen als integraler Bestandteil der gesamten Volksschule im Sinne des fächerübergreifenden Bildungsauftrags</li><li>– Realisierung von kreativen und spannenden Medienprojekten mit Fokus auf das Produzieren und Präsentieren</li><li>– Grundlagen zu:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Video (Trailer, Kurzfilme, StopMotion, ...)</li><li>○ Audio im Unterricht (Hörspiele, Podcasts, Digital Storytelling, Musik-Projekte, ...)</li><li>○ Foto (kreative Bildbearbeitung, Bildmanipulation, Comic, Fotoroman, ...)</li></ul></li><li>– Erprobung von praxisnahen Unterrichtsideen</li><li>– Kennenlernen von neuen Tools und Methoden für einen modernen, zeitgemässen und handlungsorientierten Unterricht in den verschiedenen Fächern mit digitalen Medien</li></ul>
<b>Leistungsüberprüfung</b>	Kreative Umsetzung eines individuellen Medienprojekts
<b>Grundlagenliteratur</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>– Anders, L., Betz, A., Bonitz, A., Brandt, B., Breuer, M. &amp; Brö II, L. Cornelsen Scriptor. (2018). Digitale Medien im Grundschulunterricht gezielt einsetzen – spielerisch lernen mit Apps &amp; Co: Fertige Stundenentwürfe zu Deutsch, Mathe, Englisch, Sachunterricht, Kunst, Sport und Ethik - so einfach geht's!. Berlin: Cornelsen Scriptor.</li><li>– Eder, S., Orywal, C., &amp; Roboom, S. (2008). Pixel, Zoom und Mikrofon: Medienbildung in der Kita : Ein medienpraktisches Handbuch für Erzieher/-innen. Berlin: Vistas.</li><li>– Hirsch, N. (2020). Unterricht digital – Methoden, Didaktik und Praxisbeispiele für das Lernen mit Online-Tools. Berlin: An der Ruhr.</li></ul>

---

Besonderes

Notebook und/oder Tablet mitbringen

---