

Modultitel	Fachdidaktik Informatik
Modulnummer	EW/M&I-FF-03
Studienbereich	Erziehungswissenschaften
Fachbereich / Studienteilbereich	Didaktik
Studienform	Freifachstudien
ECTS Credits	1
Präsenz	2 Sws
<hr/>	
Kompetenzen	Die Studierenden... <ul style="list-style-type: none"> – erweitern ihre Fachkompetenz im Bereich Informatik und Algorithmen (Programmieren). – können informatische Unterrichtssettings planen, durchführen und auswerten. – kennen Ideen und Anregungen für einen kompetenten und spannenden Informatikunterricht. – kennen aktuelle Lehr-/Lernunterlagen, Lehrmittel und didaktische Unterrichtsmaterialien.
<hr/>	
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> – Sicherheit und Fachwissen im neuen Fachbereich Medien und Informatik – spielerische und explorative Zugänge zur Informatik – Grundlagen der Programmierung – informatische Problemlösekonzepte und Computational Thinking – Robotik und Physical Computing – Lehrmittel und Unterrichtssettings – Planung und Durchführung von Medien und Informatik Lektionen – Beurteilung im Fach Medien und Informatik – informatikdidaktische Grundlagen und Konzepte
<hr/>	
Leistungsüberprüfung	ein eigenes Codingprojekt umsetzen (eigenes Game programmieren)
<hr/>	
Grundlagenliteratur	<ul style="list-style-type: none"> – Resnick, M., 2017. <i>Lifelong Kindergarten</i>. The MIT Press. – Garzi, M., Hefti, S., Jent, M., 2019. <i>Making macht Schule – 5 Dimensionen für die Umsetzung in der Praxis</i>. GMI Themenheft Informatik. – Wainwright, M., 2017. <i>Programmieren für Kids</i>. Ullmann Medien.
<hr/>	
Besonderes	Notebook mitnehmen
<hr/>	