

3D-Modellierung

Modultitel	3D-Modellierung
Modulnummer	m.mui.vs.2.A
Fachbereich	Medien und Informatik
Bereich	Vertiefungsstudien
ECTS Credits	2

Kurs	3D-Modellierung / k.mui.vs.2.A
Präsenz	2 Sws
Kompetenzen	<p>Die Studierenden...</p> <ul style="list-style-type: none"> – kennen die Einsatzgebiete und Potentiale von 3D-Visualisierungen und 3D-Anwendungen. – kennen die wichtigsten Eigenschaften und schulische Einsatzgebiete von 3D-Animationen, Simulationen, 3D-Druck und Virtual / Augmented Reality. – kennen die wichtigsten 3D-Datenformate und ihre Einsatzgebiete. – können mit Polygonen, Formen, Splines und Nurbs 3D-Objekte modellieren. – kennen verschiedene Modellierungsstrategien und Konstruktionsverfahren. – können einfache 3D-Objekte texturieren und kennen die wichtigsten Eigenschaften der Materialisierung. – können mit einer Renderengine ein 3D-Modell rendern.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> – 3D-Modellierung – Materialisierung – Rendering – Animation / Simulation – AR / VR
Leistungsüberprüfung	Praktische Arbeit: Artefakt für das Medienkompetenz-Portfolio
Grundlagenliteratur	– gemäss Angaben der Dozentin/ des Dozenten
Besonderes	–