



1 Relief Schweiz

KG US MS OS



- Wo liegen der Zürichsee und der Bodensee?
- Wo warst du schon in den Ferien? Findest du diese Ortschaft?

Material:

- Infowand: thematische Karten
- Kärtchen mit Skigebieten
- Tüll (gelb, grün, blau)
- Wolle
- Zeigestock
- 16 Kärtchen mit Orten



1 Relief Schweiz

  KG US MS OS

- Arbeitet vorsichtig!
- Löst die Aufgaben vom Aufgabenblatt an der Infowand.



Material:

- Infowand: thematische Karten
- Kärtchen mit Skigebieten
- Tüll (gelb, grün, blau)
- Wolle
- Zeigestock
- 16 Kärtchen mit Orten

2

Der Bundesrat



  KG US MS OS

- Du siehst unsere sieben Bundesräte. Ordne ihnen Name, Partei, Departement und Aufgabenbereiche zu.



Tipp: Als Hilfe dient die Broschüre „Der Bund kurz erklärt 2011“ (S.40-45).

Material:

Portraits der Bundesräte

Broschüre „Der Bund kurz erklärt 2011“

28 Karten

2

Der Bundesrat



KG US MS OS

- Du siehst unsere sieben Bundesräte. Ordne ihnen Name und Partei zu.
-



Tipp: Als Hilfe dient die Broschüre "Der Bund kurz erklärt 2011" (S.40-45).

Material:

Portraits der Bundesräte

Broschüre „Der Bund kurz erklärt 2011“

14 Karten

3

Rätoromanisch



KG US MS OS

- Am Laptop hört ihr eine Beschreibung zu Bildern vom „Schellenursli“.
- Den Text auf Rätoromanisch findet ihr an der Wand.
- Nehmt die Kärtchen (mit den Rätoromanischen Wörtern) und legt sie an den richtigen Ort auf den Bildern.
-
- Legt das Tuch über das Relief, dort wo Rätoromanisch gesprochen wird.
- Lernt ein paar rätoromanische Wörter auswendig.

Material:

Powerpoint

Bilderbuch

Kärtchen



Bilder

Text an Wand

4

Dreisprachig einkaufen



  KG US MS OS

- Wähle eine Einkaufsliste (italienisch oder französisch) und gehe einkaufen. Lege alle Lebensmittel, die auf deiner Liste stehen, in den Einkaufskorb.
- Kontrolliere am Schluss mit der entsprechenden deutschen Einkaufsliste, ob du die richtigen Sachen im Korb hast.

Material:

Diverse Lebensmittel auf Regal

Einkaufslisten (4 französische, 2 italienische)



6 Lösungen auf Deutsch

Einkaufskorb

5

Typisch Schweiz



  KG US MS OS

- Weisst du, was typisch schweizerisch ist? Löse das Quiz dazu und finde raus, wie gut du die typisch schweizerischen Sachen kennst.
- Öffne das Quiz, indem du auf dem Bildschirm das Symbol deiner Stufe klickst.
- Hinweis: Antwortest du falsch, kommst du nochmals zu der gleichen Frage zurück. Versuch es erneut!

Material:

Laptop

Spielkarten Play Switzerland

Tipp: Auf den Spielkarten Play Switzerland findest du viel Spannendes über die Schweiz zum Nachlesen.

6

Wählen



- Lies die Anleitung 1 (MS).

Material:

Wahlanleitung 1 (MS)

16 Karten

Wahlzettel

Wahlurne

6

Wählen



- Lies die Anleitung 1 (OS).

Material:

Wahlanleitung 1 und 2

4 Wahlplakate



Wahlzettel


Wahlurne

7

Der Nationalrat



  KG US MS OS

- Die Schweiz hat ca. 7'900'000 Einwohner. Das Schweizer Volk wählt alle vier Jahre 200 Nationalräte. Wie viele Einwohner repräsentiert ein Nationalrat? Benutze den Taschenrechner.
- Je mehr Einwohner ein Kanton zählt, desto mehr Nationalräte hat er. Verteile die korrekte Anzahl Holzkugeln (=Nationalräte) auf folgende Vasen (=Kantone): St. Gallen, Zürich, Schwyz, Glarus, Appenzell Ausserrhoden, Graubünden
- 

Material:

200 Holzkugeln

26 Vasen



26 Kantonskarten


Taschenrechner

7

Der Nationalrat



  KG US MS OS

- Die Schweiz hat ca. 7'900'000 Einwohner. Das Schweizer Volk wählt alle vier Jahre 200 Nationalräte. Wie viele Einwohner repräsentiert ein Nationalrat? Benutze den Taschenrechner.
- Je mehr Einwohner ein Kanton zählt, desto mehr Nationalräte hat er. Wie sieht eine gerechte Sitzverteilung aus? Verteile die 200 Holzkugeln (=Nationalräte) auf die 26 Vasen (=Kantone).
- 

Material:

200 Holzkugeln

26 Vasen

26 Kantonskarten

Taschenrechner

8

Dialekte



KG 2. MS OS

- Auf der CD hört ihr 4 verschiedene Dialekte.
- Legt die Kantonswappen auf die Vorlage.
- Ordnet die Kärtchen mit den Wörtern den jeweiligen Dialekten zu. Die Texte an der Wand helfen euch.
- Nehmt das Faltblatt, setzt euch einander gegenüber. Lest und übersetzt die Dialektwörter.

Material:

CD



Schweizerkarte

Kantonswappen

Tipp: Die Schweizerkarte gibt dir Hinweise.

9 Schweizer Geschichte



  KG US MS OS

- Grabe in der Ausgrabungsstätte (Bädli mit Kirschsteinen) nach einem Gegenstand.
- Was könnte dieser Fund für die Schweiz bedeuten?
- Suche im roten Geschichtsbuch nach dem passenden Ereignis und lese darüber nach.

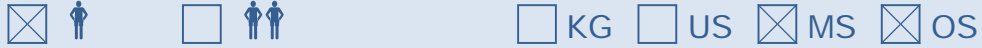
Material:

Ausgrabungsstätte (Plastikmuschel mit Kirschsteinen)
Ausgrabungsmaterial
16 Fundgegenstände
Geschichtsbuch

Bevor du den Posten verlässt, verstecke die 16 Gegenstände wieder in den Kirschsteinen.



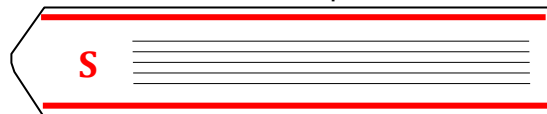
10 Knipse dein Drehorgellied



- Mache einen eigenen Lochstreifen für die Mini-Drehorgel:
 Du kannst eine eigene Melodie erfinden
oder
 du spielst eine Melodie auf dem Xylofon und knipst sie auf die passenden Notenlinien.
- Nimm eine grüne Notenvorlage «Knipslied 1 - 6» und knipse das Lied. Erkennst du dieses Schweizer Lied? Höre dir die gleiche Melodie am Computer im Ordner «Knipslieder» an.



Verbot: In Streifen mit **roten** Rändern darfst du nicht knipsen!



Material:

Laptop (Knipslieder)
 2 Kopfhörer
 2 Minidrehorgeln
 1 Knips-Zange
 Streifen (Verbrauchsmaterial)
 Xylophon
 6 grüne Streifen „Knipslieder 1 bis 6“

Tipp: Weitere Hilfen findest du auf dem Blatt Anleitung.



10 Knipse dein Drehorgellied

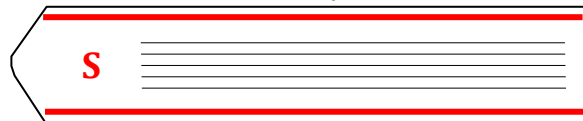
KG US MS OS

- Mache einen eigenen Lochstreifen für die Mini-Drehorgel:

Du kannst eine eigene Melodie erfinden
oder

du spielst eine Melodie auf dem Xylofon und knipst sie auf die passenden Notenlinien.

Verbot: In Streifen mit **roten** Rändern darfst du nicht knipsen!



Material:

Laptop (Knipslieder)

2 Kopfhörer

2 Minidrehorgeln

1 Knips-Zange

Streifen (Verbrauchsmaterial)



Xylophon


6 grüne Streifen „Knipslieder 1 bis 6“

Tipp: Weitere Hilfen findest du auf dem Blatt Anleitung.

11 Helvetias Röhrenxylophon



  KG US MS OS



- Auf der Vorlage «Röhrchen-Lieder» sind die Anfänge von vier alten Schweizer Liedern: Nimm einen Röhrchenhalter und stelle ein Lied zusammen.
- Schlage die Melodie in der richtigen Reihenfolge und suche die gleiche Melodie auf der Drehorgel. Notiere das gefundene Paar.
- Suche am Computer im Ordner «8 Schweizer Lieder» den passenden Liedanfang.
- Suche im Ordner «Schweizer Lieder mp3» das passende ganze Lied.
- Wiederhole alles mit einem neuen Röhrenlied.
- 


Material:

- 1 Mini-Drehorgel
- 2 Set Original-Lochstreifen S1 bis S4
- A3-Vorlage „Röhrchen-Lieder“
- Farbige Klangröhrchen (im Lochbrett eingeordnet)
- 3 Röhrchenhalter
- 3 Schläger
- Laptop mit Musikdateien
- 2 Kopfhörer

11 Helvetias Röhrenxylophon



  KG US MS OS



- Auf der Vorlage «Röhrchen-Lieder» sind die Anfänge von vier alten Schweizer Liedern: Nimm einen Röhrchenhalter und stelle ein Lied zusammen.
- Schlage die Melodie in der richtigen Reihenfolge und suche die gleiche Melodie auf der Drehorgel. Notiere das gefundene Paar.
- Suche am Computer im Ordner «4 Schweizer Lieder» den gleichen Liedanfang.
- Suche im Ordner «Schweizer Lieder mp3» das passende ganze Lied.
- 


Material:

- 1 Mini-Drehorgel
- 2 Set Original-Lochstreifen S1 bis S4
- A3-Vorlage „Röhrchen-Lieder“
- Farbige Klangröhrchen (im Lochbrett eingeordnet)
- 3 Röhrchenhalter
- 3 Schläger
- Laptop mit Musikdateien
- 2 Kopfhörer



12 Schweizer Musik

  KG US MS OS

- Höre auf der CD fünf verschiedene Musikstücke mit typisch schweizerischen Instrumenten.
- Höre Lieder von der CD „Chömed Chinde, mir wönd singe“. Es gibt auch ein Buch zum Anschauen dazu.
- Probiere die Schweizer Instrumente auf dem **Tisch im Eingangsbereich** aus.
-  Wie die Instrumente heissen, die du hörst, siehst du auf der Rückseite der Bildkarten.

Material:

CD Schweizer Musik

2 CD Walk-Man

Bildkarten

Helvetias Röhrenxylofon



Verschiedene Instrumente


CD und Bilderbuch: „Chömed Chinde...“

Tipp: Die Instrumente sind alle ausgeliehen. Bitte behandle sie sorgfältig



12 Schweizer Musik

  KG US MS OS

- Höre auf der CD fünf verschiedene Musikstücke mit typisch schweizerischen Instrumenten.
- Helvetias Röhrenxylofon: Stelle eine Melodie im Röhrenhalter zusammen und spiele sie vor.
- Probiere die verschiedenen Schweizer Instrumente aus (auf dem Tisch im Eingangsbereich)
-  Wie die Instrumente heissen, siehst du auf der Rückseite der Bildkarten.

Material:

CD Schweizer Musik

CD Walk-Man

Bildkarten



Helvetias Röhrenxylofon

Verschiedene Instrumente

Tipp: Die Instrumente sind alle ausgeliehen. Bitte behandle sie sorgfältig.

13 Lernelectric



  KG US MS OS

- Ordne die Wappen den entsprechenden Kantonen zu!
- In welchem Kanton befinden sich diese Ortschaften?



Material:

Lernspiel Lern-Electric

aus Schalte das Gerät nach Gebrauch aus!

13 Lernelectric



  KG US MS OS

- Ordne die Wappen den entsprechenden Kantonen zu!

Material:

Lernspiel Lern-Electric

aus Schalte das Gerät nach Gebrauch aus!



14 Persönlichkeiten



- Nimm die vier Würfel. Stelle sie so zusammen, dass ein Bild entsteht.
- Kennst du die Schweizer Figuren darauf?
- Suche genau dieses Bild im richtigen Bilderbuch. Gerne darfst du das ganze Bilderbuch betrachten.
- Spiele mindestens zu zweit das Kartenspiel Suissli. Die Spielregeln sind wie beim schwarzen Peter (siehe Spielbescrieb).

Material:

4 Würfel mit Bildausschnitten von Globi, Papa Moll, Muggestutz, Schellenursli, Barry, Heidi

Bilderbücher: Heidi, Muggestutz der Haslizweg, Schellenursli, Barry, Globis abenteuerliche Schweizerreise, Papa Moll auf Schweizer Reise

Kartenspiel mit 25 Karten



Schweizer Stempel

Spielbescrieb

Der Verlierer des Schweizer Spiels bekommt einen Schweizerstempel auf die Backe.

14 Persönlichkeiten



  KG US MS OS

- Spielt gemäss Anleitung.



Material:

Plakat

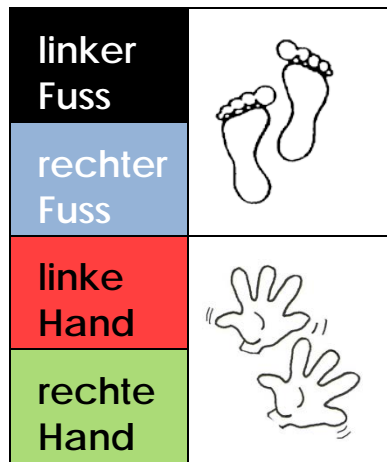
Quartettkarten

15 Von Kanton zu Kanton



  KG US MS OS

- Lies die vier Kantonsnamen auf der Karte. Setze Hände und Füße auf die entsprechenden Wappen.



-  (auf der Rückseite der Karten)

Material:

Hüpfmatte (2 Teile)
10 Auftragskarten

15 Von Kanton zu Kanton



KG US MS OS

- Lies die vier Kantonsnamen auf der Karte. Hüpf von Wappen zu Wappen.
- Erfinde eigene Hüpfmuster: z.B.

linker Fuss	
linker Fuss	
rechter Fuss	
rechter Fuss	



- (auf der Rückseite der Karten)

Material:

Hüpfmatte (2 Teile)
10 Auftragskarten

16 Tier- & Pflanzenwelt



  KG US MS OS



- Steigt auf den Hochsitz.
- Nehmt den Feldstecher und sucht die Tiere.
- Sammelt die Tierbilder die ihr gesehen habt.

Material:

Hochsitz
2 Feldstecher
Tafel
Bilder im Raum
Lösung



16 Tier- & Pflanzenwelt


 
 KG US MS OS



- Vom Hochsitz aus beobachtet der Wildhüter die Tiere und Pflanzen seiner Umgebung.
- Steigt auf den Hochsitz und sucht die Tiere und Pflanzen mit dem Feldstecher.
- Nehmt das Tierbild das ihr gesehen habt und hängt es dorthin wo es lebt.



Material:

Hochsitz
 2 Feldstecher
 Tafel
 Bilder im Raum
 Lösung

17 Zeitstrahl

  KG US MS OS

- Wähle ein paar Ereigniskarten aus und reihe sie beim Zeitstrahl sinnvoll ein.
- Wann hat sich was geschichtlich abgespielt?





Tipp: Vergleiche mit den Lösungen auf der Rückseite der Ereigniskarten!

Material:

Zeitstrahl (in 25 Jahr-Abständen)
67 Ereigniskarten

18 Schellenursli-Spiel



  KG US MS OS

Bräuche sind Volksfeste, welche wir an ganz bestimmten Tagen im Jahr feiern.

- Lest die Spielanleitung und spielt zu zweit.
- 

Material:

Palmblattteller

Gegenstände für Spiel (siehe Lösung)

Schellenursli-Biegepuppe

1 Würfel



Start- und Zielkarte

Holzkärtchen auf Tuch


Globis Buch vom Schweizer Brauchtum

18 Schellenursli-Spiel



  KG US MS OS

Bräuche sind Volksfeste, welche wir an ganz bestimmten Tagen im Jahr feiern.

- Lest die Spielanleitung und spielt zu zweit.
- Legt am Schluss zu den Bildkarten die entsprechenden Textkarten dazu.
- 

Material:

Palmblattteller

Gegenstände für Spiel (siehe Lösung)

Schellenursli-Biegepuppe



1 Würfel

Start- und Zielkarte

Holzkärtchen auf Tuch

Globis Buch vom Schweizer Brauchtum

19 Bräuche

  KG US MS OS

- Suche am Computer drei dir unbekannte Bräuche. Lies den Text und schau dir, falls vorhanden, dazu das Video an. Fülle die Tabelle entsprechend aus.
- Welcher Brauch ist verwandt mit dem "Eis Zwei Geissebei" in Rapperswil? Blättere dazu sorgfältig in den Büchern "Schweizer Feste und Bräuche".



Material:



http://www.swissworld.org/dvd_rom/customs_2007/index.html

leere Tabelle

2 Bücher „Schweizer Feste und Bräuche“



19 Bräuche

  KG US MS OS

Bräuche sind Volksfeste, welche wir an ganz bestimmten Tagen im Jahr feiern.

- Schau dir am Computer das Video «[Chalandamarz](#)» an. Dieser Brauch kommt in der Geschichte des Schellenursli vor.
- Welcher Brauch interessiert dich noch? Wähle am Computer (Text und Video) oder stöbere **sorgfältig** in den 2 Büchern «Feste und Bräuche».
- Mache dir Notizen.



Material:

2 Bücher Feste und Bräuche

http://www.swissworld.org/dvd_rom/customs_2007/index.html

20 Sport hören



  KG US MS OS

- Schalte den CD-Player an und höre das Geräusch.
- Befestige die richtige Zahlenklammer beim entsprechenden Sportbild.






Material:

10 Bilder der Sportarten
CD-Player
10 Zahlenklammern
Namenskarten
Rätselkarten

20 Sport hören



  KG US MS OS

- Schalte den CD-Player an und höre das Geräusch. Ordne die Zahl (auf dem CD-Display) dem entsprechenden Bild zu (mit der Zahlenklammer)
- Lese die Rätselkarten und ordne den entsprechenden Sportbildern zu
- Ordne Sportlernamen oder Sportart den entsprechenden Bildern zu
- 

Material:

10 Bilder der Sportarten
CD-Player
10 Zahlenklammern
Namenskarten
Rätselkarten