

Computermaus.ch

Computermaus zur Förderung der Medienkompetenz

Computermaus.ch - Erwerb von Medienkompetenz für Kinder im Alter von 7-12 Jahren

Maus 1
Kreatives Arbeiten 1
Stufe 2



Maus 2
Lernen und Üben 1
Stufe 2



Maus 3
Internet und
Kommunikation 1
Stufe 2



Maus 4
Kreatives Arbeiten 2
Stufe 3



Maus 5
Lernen und Üben 2
Stufe 3



Maus 6
Internet und
Kommunikation 2
Stufe 3



Purzelmaus und Computermaus – entwickelt von angehenden Lehrerinnen und Lehrern

Purzelmaus – das Computermäuschen

Neues Angebot für Kinder im Kindergarten

Purzelmaus
Grundlagen
Stufe 1



Mit der Purzelmaus können Kinder im Kindergarten-Alter lernen, wie man mit dem Computer arbeitet. Die Anleitungen liegen allesamt als kommentierte Videos vor, welche die Kinder anschauen und anschliessend am Computer mit oder ohne Begleitung von Erwachsenen nachmachen dürfen.

Folgende Kompetenzen werden dabei erworben:

- Die Bestandteile des Computers kennen
- Die Maus verwenden
- Ein Programm starten und beenden
- Ein Bild in Paint zeichnen
- Den Computer richtig ausschalten

Computermaus

Angebot für Kinder in der Primarschule

- Nachweis von Kompetenzen in der Computer- und Internetnutzung für Kinder im Kindergarten und in der Primarschule.
- Vergleichbar mit dem Erwerb der bekannten Schwimmabzeichen (z. B. Pinguin)
- Entwicklung von Medienkompetenz durch Berücksichtigung eigener Zugänge, unterschiedlicher Lernwege und Lernorte, sowie individueller Erfahrungen der Kinder
- Computermaus umfasst: Kompetenzbeschreibungen inklusive Aufgaben (z. B. „Ich kann eine Internetadresse aufrufen.“), einen Lern-Pass, eine Urkunde, je nach erreichtem Level unterschiedliche Mäuse und Überraschungsgeschenke als Belohnung, Wettbewerbspreise...

Pässe, Diplome und Preise

Vom Pass zum Diplom und attraktiven Preisen

Zu jeder Computermaus (ohne Hinweise auf die Stufen) gehören sechs Aufgabenblätter. Jedes Aufgabenblatt steht für eine bestimmte Kompetenz («Ich kann...»). Diese sechs Aufgabenblätter werden von den Kindern möglichst selbständig gelöst. Wenn die Aufgabe 'richtig' gelöst wurde, wird die erworbene Kompetenz im Computermaus-Pass von einem Erwachsenen mit Unterschrift bestätigt. Musterlösungen können von www.computermaus.ch herunter geladen werden; eigene Lösungen sind ausdrücklich erwünscht. Wenn das Kind alle sechs Aufgabenblätter gelöst hat, soll der Computermaus-Pass per Post an nachstehende Adresse gesendet werden:

Computermaus
Stella Maris, Müller-Friedberg-Strasse 34
CH-9400 Rorschach
www.computermaus.ch

Nach Einsenden des Computermaus-Passes erhalten die Kinder ein Diplom und ein Überraschungsgeschenk. Damit nehmen die Kinder automatisch auch am Computermaus-Wettbewerb teil.

Tipp: Die Computermaus-Aufgaben sollten von den Kindern möglichst selbständig, aber nicht unbeaufsichtigt, am Computer gelöst werden.

Die drei Stufen der Computermaus
Stufe 1: Für Kinder von 4 bis 6 Jahren
Stufe 2: Für Kinder von 7 bis 9 Jahren
Stufe 3: Für Kinder von 10 bis 12 Jahren

