



Weisst du,

...dass man eine Schnur ganz einfach zerreißen kann, ohne Schere?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 1 Experiment Nr. 1.1 Stricke zerreißen	MS OS
...dass auf einer Brücke aus Papier ein Glas stehen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 1 Experiment Nr. 1.2 Brücke aus Papier	ALLE
...dass eine Rolle, an deren Schnur man immer zieht, vor- und rückwärts rollt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 1 Experiment Nr. 1.3 Die gehorsame Rolle	MS OS
...dass ein Teller auf einer Nadelspitze nicht runterfällt und sich sogar dreht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 1 Experiment Nr. 1.4 Tellerkarussell	MS OS
...man einen Fünfräppler durch Pusten in einen Teller springen lässt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 1 Experiment Nr. 1.5 Der springende Fünfräppler	MS OS
...ein Vollgummiball, der an einem anderen klebt, doppelt so hoch springt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr. 2.1 Hochsprungrekord	MS OS
...eine Münze liegen bleibt, wenn man ein Papier unter ihr wegzieht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr. 2.2 Die standhafte Münze	MS OS
...dass ein volles Wasserglas nicht ausleert, wenn man es auf einem Brett über dem Kopf schwingt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr. 2.3 Rotierendes Wasserglas	MSOS
...dass eine Schachtel nicht runterfällt, selbst wenn man sie über die Mitte hinaus schiebt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr. 2.4 Wunderschachtel	ALLE
...wie ein Gummikörper durch gespeicherte Energie in die Höhe schnell?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr.2.5 Popball	ALLE
...wie ein Grasshopper fliegen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 2 Experiment Nr. 2.5 Grashopper	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...dass eine Figur nicht runterfällt, selbst wenn sie auf der Nasenspitze balanciert?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 3 Experiment Nr. 3.1 Tanz auf der Nasenspitze	ALLE
...dass man mit Messern eine Brücke bauen kann, die länger als die einzelnen Messer ist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 3 Experiment Nr. 3.2 Schwebende Karaffe	MS OS
...welche Münze einer Reihe wegfliht, wenn man die erste anstösst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 3 Experiment Nr. 3.3 Die Letzte fliegt weg	ALLE
...dass man eine Schaukel bauen kann, die nur auf einem Punkt steht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 3 Experiment Nr. 3.4 Punktschaukel	MS OS
...wie man etwas zum Schweben bringen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 3 Experiment Nr. 3.5 Hammerschaukel	MS OS
...wie man eine Münze zum Tanzen bringen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.1 Spin-O-Bank	ALLE
...dass eine Hui-Maschine einmal rechts- und einmal links herum dreht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.2 Hui-Maschine	MS OS
...dass ein Rad ganz schnell gedreht, von alleine steht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.3 Gyroscope	MS OS
...wie man einen Kreisel sehr lange tanzen lässt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.4 Handkreisel	MS OS
...wie man eine Kugel mit zwei Fingern aus einem Loch holen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.5 Magnetische Finger	ALLE
...wie man einen Kreisel auf den Kopf stellen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 4 Experiment Nr. 4.6 Kreisel auf dem Kopf	MS OS
...Tennisbälle in der Luft stehen bleiben, wenn man sie von unten anbläst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.1 Tanzende Bälle	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...dass Ping-Pong-Bälle zusammenknallen, wenn man Luft dazwischen bläst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.2 Verzauberte Ping-Pong-Bälle	ALLE
...dass ein Ei von einem Glas zum anderen hüpfen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.3 Das springende Ei	ALLE
...dass man ein Papierkügelchen nicht in eine Flasche hinein blasen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.4 Schuss in die falsche Richtung	ALLE
...wie man eine Kugel durch Sand bewegen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.5 Trägheit überlisten	ALLE
...wie man Zündhölzer transportieren kann, ohne sie in die Hand zu nehmen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 5 Experiment Nr. 5.6 Zündholztransport	ALLE
...wie sich eine Münze plötzlich auf einer Flasche bewegen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.1 Blubber-Münze	ALLE
...wie eine Büchse plötzlich aufwärts rollen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.2 Die Büchse rollt aufwärts	ALLE
...wie eine Figur sich der Länge nach immer wieder überschlägt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.3 Purzelzweig	ALLE
...wie man eine Spirale zum Springen bringt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.4 Flexi	ALLE
...wie man eine Stricknadel durch einen Ballon stecken kann, ohne dass er platzt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.5 Der zähe Luftballon	ALLE
...wie man einen Ballon in einer Flasche aufblasen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.6 Ballon in der Flasche	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...wie deine Haare zu Berge stehen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol	Kiste Tasten Grün 6 Experiment Nr. 6.7 Elektrische Haare	ALLE
...wie man eine kleine unter einer grossen Münze aus einem Glas blasen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 7 Experiment Nr. 7.1 Die flüchtige Münze	MS OS
...dass keine Luft zwei Halbkugeln zusammenkleben kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 7 Experiment Nr. 7.2 Magdeburger Halbkugeln	ALLE
...wie man einen Fränkler zum Rotieren bringt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 7 Experiment Nr. 7.3 Die rotierende Münze	MS OS
...wie man ein gefülltes Glas Wasser umdrehen kann, ohne dass Wasser herausläuft?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Sehen Blau 7 Experiment Nr. 7.4 Klebriges Wasser	ALLE
...wie Brettchen unendlich lange hinunter fallen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Sehen Blau 7 Experiment Nr. 7.5 Jakobsleiter	US MS
...dass Wasser eine Haut hat?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.1 Wasserkasse	ALLE
...wie man Wasser in Wein verwandeln kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.2 Wasser und Wein	MS OS
...wie schön ein Tropfen Tinte in Wasser aussieht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.3 Wirbelkaskade	ALLE
...dass ein Papierfischlein abhaut, wenn man ihm einen Tropfen Öl gibt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.4 Fischlein schwimm	ALLE
...dass Eisen schwimmen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.5 Schwimmendes Eisen	MS OS
...dass man Flüssigkeiten schichten kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr. 8.6 Wasserschichten	MS OS

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...wie Wasser eine Haut bilden kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol	Kiste Tasten Grün 8 Experiment Nr.8.7 Wasser hat eine Haut	ALLE
...wie ein Boot ohne Motor stromaufwärts fahren kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 9 Experiment Nr. 9.1 Gegen den Strom schwimmen	ALLE
...dass man Eis durchschneiden kann, ohne dass es bricht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 9 Experiment Nr. 9.2 Eis durchwandern	ALLE
...dass Material Wärme sehr unterschiedlich leitet?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 9 Experiment Nr. 9.3 Fall-Erbsen	MS OS
...dass brennende Kerzen automatisch schaukeln?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 9 Experiment Nr. 9.4 Kerzenschaukel	ALLE
...dass eine Kerze unter Wasser brennen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 9 Experiment Nr. 9.5 Kerze unter Wasser	ALLE
...dass warme Luft Motor-kraft entwickelt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.1 Weihnachtspyramide	ALLE
...dass man in einer Pa-pierpfanne Wasser kochen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.2 Kochtopf aus Papier	ALLE
...wie du in einem Ballon Wasser kochen kannst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.2.2 Ballon als Wasserkocher	ALLE
... dass eine Flamme durch einen Trichter angeblasen, nicht löscht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.3 Flamme im Trichter	ALLE
...dass man mit Reiben Salz und Pfeffer trennen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.4 Salz und Pfeffer trennen	ALLE
...wie man durch Wasser nicht zielen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.5 Kein Treffer	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...wie du mit einem Massstab Papier heben kannst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr. 10.6 Elektrisch geladen	ALLE
... wie du eine Zeitung an die Wand kleben kannst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 10 Experiment Nr.10.7 Klebende Zeitung	ALLE
...dass ein Pendel sehr schöne Zeichnungen machen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 11 Experiment Nr. 11.1 Sandpendel	MS OS
...wie man das Gewicht z.B. deiner Faust wiegen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 11 Experiment Nr. 11.2 Wie schwer ist dein Finger?	ALLE
...dass es hüpfenden Kit gibt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 12 Experiment Nr. 12.1 Hüpfender Kit	ALLE
...wie lange sich eine Scheibe auf ganz flacher Unterlage dreht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 12 Experiment Nr. 12.2 Euler's Disc	MS OS
...man 9 Magnetkugeln genau platzieren kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 12 Experiment Nr. 12.3 Balance of Power	ALLE
...wie ein Propeller funktioniert?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 13 Experiment Nr. 13.1 Hand-Propeller	US MS
...wie ein Boomerang zurückkommt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Sehen Blau 13 Experiment Nr. 13.2 Boomerang	MS OS
...dass eine schwarze Wurst fliegen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 13 Experiment Nr. 13.3 Solarzeppelin	MS OS
...wie man mit Korkzapfen schießen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 13 Experiment Nr. 13.4 Raketen-Antrieb	MS OS
...weshalb ein Helikopter fliegt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol	Kiste Tasten Grün 13 Experiment Nr. 13.5 Helikopter	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...wie man mit Wasser und Luft eine Rakete schießen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 14 Experiment Nr. 14.1 Rockyman	MS OS
...wie das Olympiadach in München gebaut wurde?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 15 Experiment Nr. 15.1 Raketen-Antrieb	MS OS
...wie man Riesen-Seifenblasen macht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 16 Experiment Nr. 16.1 Riesen-Seifenblasen	MS OS
...wie man ein Loch in eine Seifenblasenhaut macht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 16 Experiment Nr. 16.2 Loch in der Seifenblase	MS OS
...man eine Blume in eine Seifenblase hinein bringt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 16 Experiment Nr. 16.3 Blume in der Seifenblase	MS OS
...wie man mit blossen Blasen Wasser aus einer Flasche spritzen lassen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 17 Experiment Nr. 17.1 Springbrunnenflasche	ALLE
...dass man in einer Flasche einen Springbrunnen machen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 17 Experiment Nr. 17.2 Wasserfontäne	MS OS
...wie Wasser in einen schräg versetzten Behälter fließen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 17 Experiment Nr. 17.3 Schräg fließendes Wasser	ALLE
...wie man ein Glasteufelchen in einer Flasche tanzen lassen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 18 Experiment Nr. 18.1 Flaschenteufel	ALLE
...dass es zäh fließendes Wasser gibt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 18 Experiment Nr. 18.2 Zähfließendes Wasser	ALLE
...dass Wasser schneller abfließt, wenn man die Flasche schüttelt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 18 Experiment Nr. 18.3 Wasserwirbel	ALLE
...ob du nervenstark bist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 19 Experiment Nr. 19.1 Nerventest	ALLE
...wie man mit Punkten und Strichen Nachrichten übermittelt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 20 Experiment Nr. 20.1 Nerventest	MS OS

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Tasten / Physik = Grün



...dass Eisenspäne Punk-Frisuren zum Vorbild haben?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 21 Experiment Nr. 21.1 Eisenskulpturen	ALLE
...dass man mit Magneten Berge aus Nägeln bauen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 21 Experiment Nr. 21.2 Nagelberge	ALLE
...man mit deinen Haaren zaubern kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 21 Experiment Nr. 21.3 Nagelberge	ALLE
...dass es schwierig ist, eine Glaskugel zu übergeben?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.1 Murmelpfanne	ALLE
...dass es schwierig ist, kleine Kugeln in Löcher zu bringen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.2 Geschicklichkeitsspiele	ALLE
...was ein Kreiselrad ist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.3 Gyro-Wheel	ALLE
...wie man fünf Ringe zum zittern bringt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.4 Gyro-Ring	MS OS
...wie man einen Stein von einem Turm schlagen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.5 Träge Steine	ALLE
...dass ein Buch an einem Faden hängt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 22 Experiment Nr. 22.6 Wo reißt der Faden?	ALLE
...wie man sich selber in die Höhe ziehen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 23 Experiment Nr. 23.1 Flaschenzug	ALLE
...dass man mit den Händen sehen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Tasten Grün 24 Experiment Nr. 24.1 Mit den Händen sehen	ALLE