



Weisst du,

...dass Kaleidozyklen von Escher sehr schön sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.1 Escher-Kaleidozyklen	OS
...was ein Oloid ist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.2 Oloid	OS
...was ein Würfelgürtel ist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.3 Würfelgürtel	OS
...was ein Hyperboloid ist?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.4 Hyperboloid	OS
...dass 18 Nägel auf einem Kopf Platz haben?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.5 18 Nägel auf einem Kopf	MS OS
...dass man durch eine Postkarte schlüpfen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 1 Experiment Nr. 1.6 Postkartentrick	ALLE
...was Platonische Körper sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 2 Experiment Nr. 2.1 Platonische Körper	MS OS
...sie man Platonische Körper zusammenbauen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 2 Experiment Nr. 2.2 Platonische Puzzle	MS OS
...wie man Schwebende Stäbe konstruiert?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 3 Experiment Nr. 3.1 Tensengrity	MS OS
...wie die Römer ihre Brücken gebaut haben?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 4 Experiment Nr. 4.1 Der römische Kettenbogen	MS OS
...wie Leonardo Da Vinci eine Brücke ohne Nägel gebaut hat?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 4 Experiment Nr. 4.2 Leonardo-Brücke	MS OS
...wie man Archimedische Mosaik-Böden legt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 5 Experiment Nr. 5.1 Archimedisches Mosaik	ALLE

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Mathematik = Weiss



...wie man ein Drachen-Parkett legt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 6 Experiment Nr. 6.1 Drachen-Parkett	ALLE
...wie lustig Magnet-Spiele sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 7 Experiment Nr. 7.1 Magnet-Spiele	ALLE
...wie schwer Zündholz-Quadrate zu legen sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 8 Experiment Nr. 8.1 Zündholz-Quadrate	MS OS
...wie man eckige Räder konstruiert, die trotzdem gerade laufen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 8 Experiment Nr. 8.2 Ovale Räder	OS
...wie man quadratische Löcher bohren kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 8 Experiment Nr. 8.3 Quadratische Löcher	OS
...in welche Richtung ein eingeklemmter Keil rollt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 8 Experiment Nr. 8.4 Der Keil rollt falsch	OS
...wie schwer Happy Puzzling zu lösen sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 9 Experiment Nr. 9.1 Happy Puzzling	MS OS
...wieviele Geschicklichkeitsspiele du lösen kannst?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 10 Experiment Nr. 10.1 Lege- und Vexierspiele	MS OS
...wie Rush Hour geht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 11 Experiment Nr. 11.1 Rush Hour	ALLE
...wie du 3D Puzzele gespielt werden?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 11 Experiment Nr. 11.8 Metrick	ALLE
...wie knifflig Labyrinth zu lösen sind?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 12 Experiment Nr. 12.1 Labyrinth	ALLE
... wie Go Getter geht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 12 Experiment Nr. 12.2 Denksport	ALLE
...wie der Abakus geht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 13 Experiment Nr. 13.1 Abakus	OS

Fragebogen für Schülerinnen und Schüler Mathematik = Weiss



...wie man einen Ball von einem Brett direkt in eine Büchse fallen lassen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 13 Experiment Nr. 13.2 Ballzauberei	MS OS
...wie die französischen Könige ihre ovalen Gartenbeete bauen liessen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 13 Experiment Nr. 13.3 Gärtner-Konstruktion	MS OS
...wie man aus einem Oval wieder einen Kreis machen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 13 Experiment Nr. 13.4 Thales-Kreis	MS OS
...wie spannend Mathe-Spiele sein können?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 14 Experiment Nr. 14.1 Mathe-Spiele	MS OS
...wie Zahlenrätsel gehen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 15 Experiment Nr. 15.1 Zahlenrätsel	MS OS
...wie das berühmte Rangierproblem geht?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 15 Experiment Nr. 15.2 Rangierproblem	ALLE
...wie dein Hirn dich überlistet?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 15 Experiment Nr. 15.4 Hirntraining	ALLE
...dass es über 100 Möglichkeiten gibt, den Soma-Würfel zu legen?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 16 Experiment Nr. 16.1 Soma-Würfel	MS OS
...wie man auf einem Band plötzlich auf die untere Seite gelangt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 16 Experiment Nr. 16.2 Moebius-Band	MS OS
...wie man einen Tisch auf losen Beinen bauen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 16 Experiment Nr. 16.3 Tisch mit losen Beinen	MS OS
...warum man die Bewegungen eines Pendels niemals berechnen kann?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 16 Experiment Nr. 16.4 Chaos-Pendel	MS OS
...dass ein Pendel auch dann gleich lang schwingt, auch wenn man den Weg verkürzt?	Wenn JA, vergiss es! Wenn NEIN, hol:	Kiste Mathematik Weiss 16 Experiment Nr. 16.5 Galileisches Pendel	MS OS