

Experimente die mit der Lehrkraft durchgeführt werden sollten!

Sehen 11.1	Laserschiessen – Vorsicht nicht in die Augen zielen
Sehen 14.1	Stereobilder – Fotografieren und Film entwickeln lassen
Tasten 13.3	Solarzeppelin – Sonnenschein und Windstille
Tasten 13.4	Raketen-Antrieb – Spiritus-Brenner
Tasten 14.1	Rockyman – Wasserrakete mit viel Kraft
Tasten 23.1	Flaschenzug – Vorsicht an einem sicheren Ort gut befestigen
Hören 7.6	Flaschen-Xylophon – Glasflaschen mit Wassermenge abstimmen
Hören 8.2	Klingende Gläser – Gläser mit Wassermenge abstimmen (Tonleiter)
R/S 13.1	Salzige Asche – Zündschnur herstellen und abbrennen
R/S 16.1	Unterwasser-Fackel – Wunderkerzen unter Wasser abbrennen

KISAM-Urknall Experimente – nur mit der Lehrkraft durchführen!

Experimente die etwas heikel sind

Sehen 6.1	Plasmakugel – zerbrechlich
Sehen 9.1	Umkehrbrille – sehr teuer (Fr.1200.00)
Sehen 12.4	Radiometer – zerbrechlich, Propeller mit Geschick auf die Nadel setzen
Sehen 13.2	Luminglas – zerbrechlich
R/S 4.1	Lebensmitteldüfte – nicht verschwenden (teuer)
R/S 7.6	Griff ins Nasse – Bärlappsporen nicht verschwenden (teuer)
R/S 9.1	Orangenjus-Lebensmittelfarbe – nur wenige Tropfen (teuer)

KISAM-Urknall Experimente – Feuer, Gas-Brenner, elek.Strom