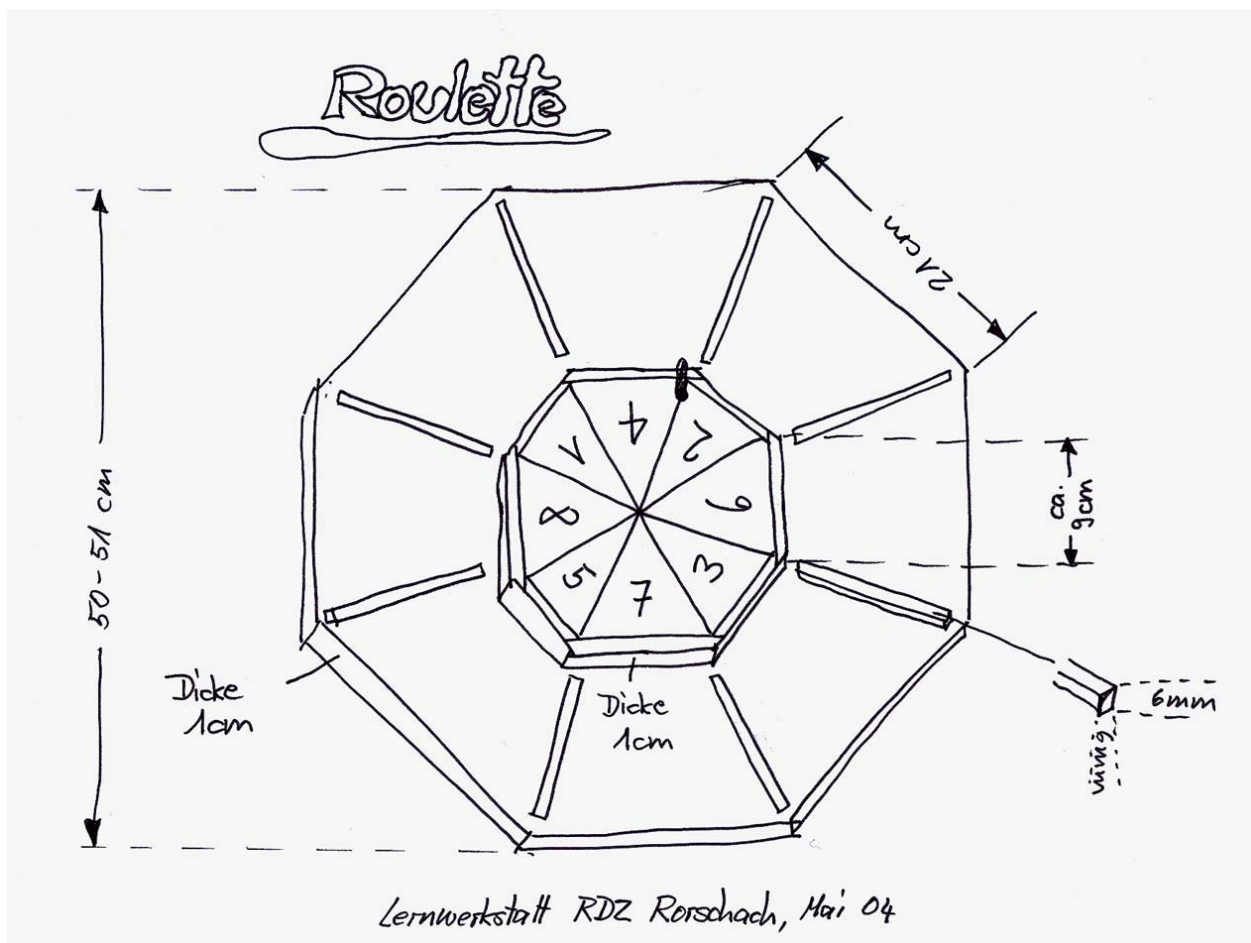
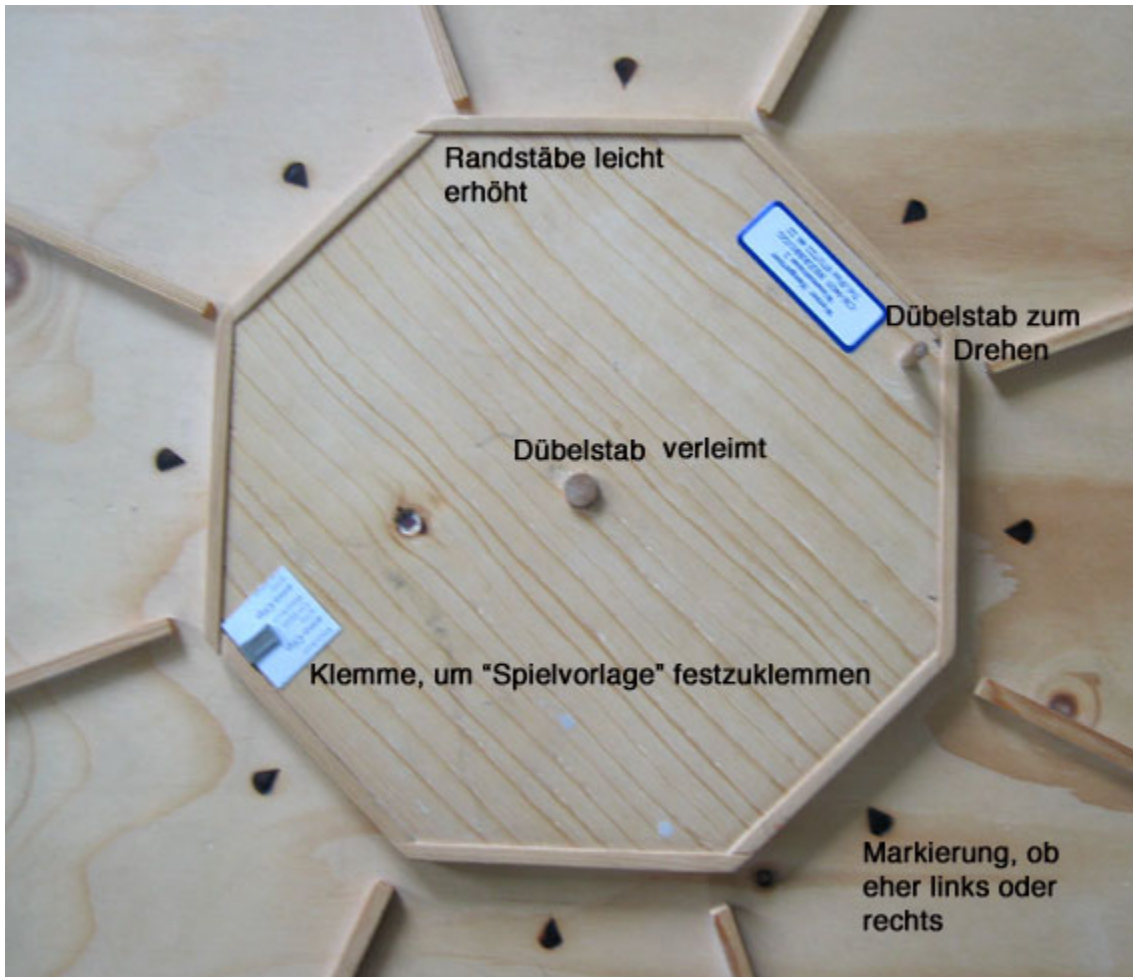


Bauanleitung für Roulette

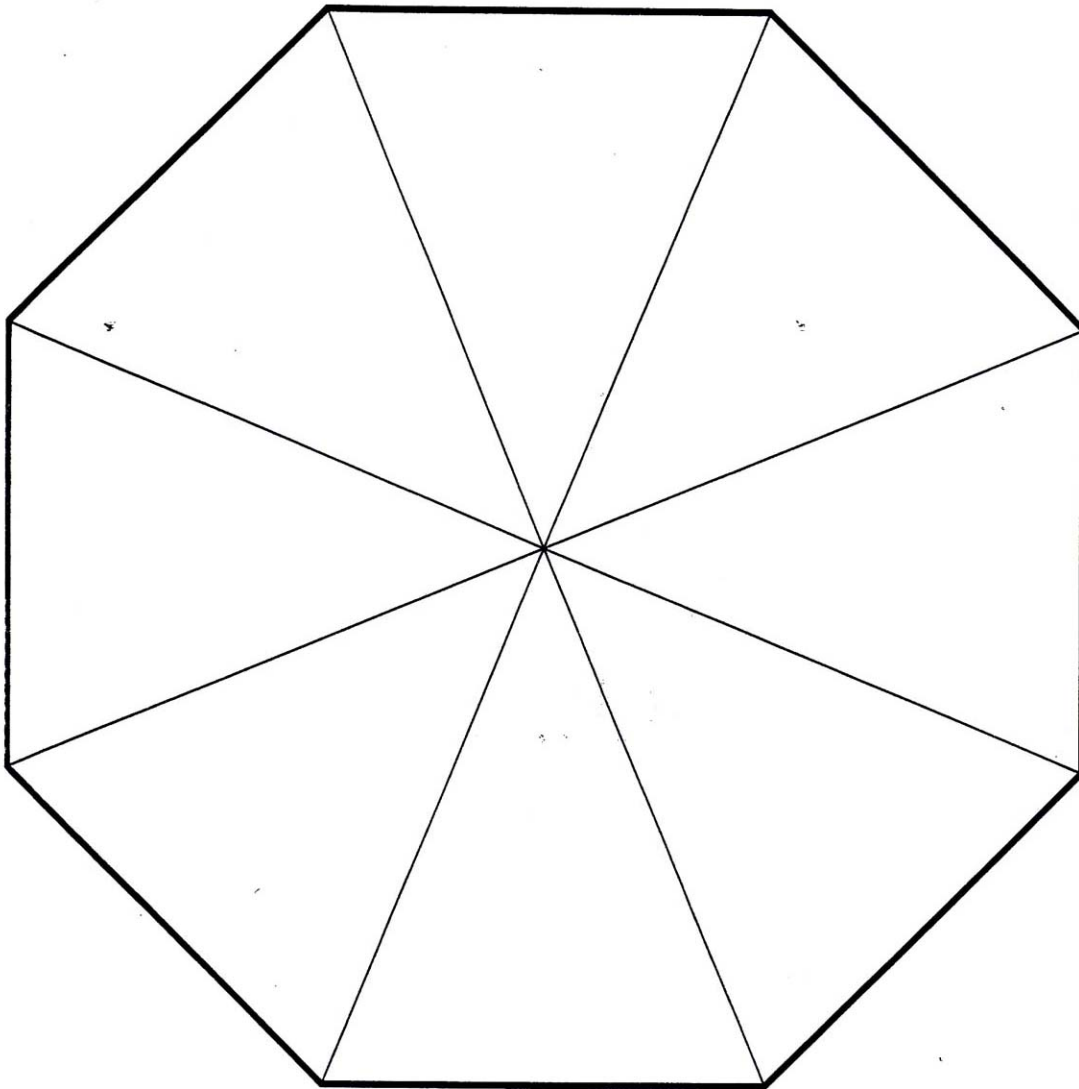
- Die angegebenen Masse sind Richtwerte.
- Der Leistenrand bei der Grundplatte ist fakultativ. Die acht Öffnungen nach aussen sollten nicht durch eine erhöhte Leiste behindert werden. Gegenstände sollten leicht nach aussen geschoben werden können.
- Die leichte Vertiefung bei der Drehscheibe ist vorteilhaft, aber nicht zwingend.
- Die Unterlagsscheibe zwischen Grundplatte und Drehscheibe sollte in der Drehscheibe zu etwa 75 % versenkt werden. Sie muss nicht festgemacht werden.

Viel Spass!






Vorlage für die Drehscheibe: Grösse anpassen, eventuell laminieren



Mai 2004 / Hg

	Mathematik	
	Arithmetik	
	Material Räppli Cuisenaire Wendekarten Zahlenbuch 1	
	Teilnehmende Minimal 4 Kinder, besser 8 Kinder Kinder lernen voneinander (soziales Lernen)	
Beschreibung	LP	
<ul style="list-style-type: none"> • angezeigte Zahl mit Räppli legen (interessant: Wie geschieht der Wechsel?) • gerade/ungerade: Startkapital: z.B. 10 Räppli <ul style="list-style-type: none"> - richtig geraten: Verdoppelung des Einsatzes - falsch geraten: Einsatz geht an die 'Bank' Wer hat zuerst keine Räppli mehr? Wer hat am meisten nach 5 Minuten? etc. • nur entsprechendes Cuisenaire-Stäbchen legen (Stäbchen kennen lernen) <ul style="list-style-type: none"> - die Zahl mit 2 Stäbchen legen • mit C.-Stäbchen auf 10 ergänzen <ul style="list-style-type: none"> - mit 1 Stäbchen - mit 2 Stäbchen, ... • mit C.-Stäbchen verdoppeln (sobald über 10, muss ein 10er-Stäbchen genommen werden) <p>.....</p> <p>.....</p> <p>Kinder erfinden auch gerne eigene Spiele/Regeln!</p>	Kap.7 S.17	Kap.7 S.17
	Kap.7 S.24	

Varianten:

- mit 2 C.-Stäbchen
- mit 3 C.-Stäbchen
- mit möglichst 2, 3,4 ... gleich grossen C.-Stäbchen

Differenz-Spiel

- jeder legt eine mögliche Zahlenkarte (wie auf Schablone abgebildet) hinein
- Wer die kleinste Differenz hat, kriegt einen Chip (Haselnuss, ...)